

**КОНТРОЛЬНЫЕ ТЕСТОВЫЕ ЗАДАНИЯ (9 класс) 1 полугодие
демоверсия**

1. Выберите верное утверждение:

- а) Один объект может иметь только одну модель
- б) Разные объекты не могут описываться одной моделью
- в) Электрическая схема — это модель электрической цепи
- г) Модель полностью повторяет изучаемый объект

2. Какие признаки объекта должны быть отражены в информационной модели ученика, позволяющей получать следующие сведения: возраст учеников, увлекающихся плаванием; количество девочек, занимающихся танцами; фамилии и имена учеников старше 14 лет?

- а) имя, фамилия, увлечение
- б) имя, фамилия, пол, пение, плавание, возраст
- в) имя, увлечение, пол, возраст
- г) имя, фамилия, пол, увлечение, возраст

3. Замена реального объекта его формальным описанием — это:

- а) анализ
- б) моделирование
- в) формализация
- г) алгоритмизация

4. Выберите образную модель:

- а) фотография
- б) схема
- в) текст
- г) формула

9. Описания предметов, ситуаций, событий, процессов на естественных языках — это:

- а) словесные модели
- б) логические модели
- в) геометрические модели
- г) алгебраические модели

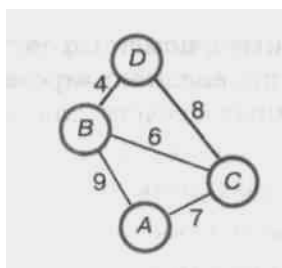
5. Файловая система персонального компьютера наиболее адекватно может быть описана в виде:

- а) математической модели
- б) табличной модели
- в) натурной модели
- г) иерархической модели

6. Расписание движения электропоездов может рассматриваться как пример:

- а) табличной модели
- б) графической модели
- в) имитационной модели
- г) натурной модели

7. На схеме изображены дороги между населёнными пунктами *A, B, C, D* и указаны протяжённости этих дорог.



Определите, какие два пункта наиболее удалены друг от друга. Укажите длину кратчайшего пути между ними.

- а) 17
- б) 15
- в) 13
- г) 9

8. В школе учатся четыре ученика — Андреев, Иванов, Петров, Сидоров, имеющие разные увлечения. Один из них увлекается теннисом, другой — бальными танцами, третий — живописью, четвёртый — пением. О них известно:

- Иванов и Сидоров присутствовали на концерте хора, когда пел их товарищ;
- Петров и теннисист позировали художнику;
- теннисист дружит с Андреевым и хочет познакомиться с Ивановым.

Чем увлекается Андреев?

- а) теннисом
- б) живописью
- в) танцами
- г) пением

9. Для записи вспомогательных алгоритмов в языке Паскаль используются:

- а) массивы
- б) составные операторы
- в) процедуры и функции
- г) операторы и операнды

10. Алгоритм, целиком используемый в составе другого алгоритма, называется:

- а) рекурсивным
- б) вспомогательным
- в) основным
- г) дополнительным

11. Совокупность технических устройств, обеспечивающих передачу сигнала от источника к получателю, — это:

- а) источник информации
- б) приёмник информации
- в) носитель информации
- г) канал передачи информации

12. Множество компьютеров, соединённых линиями передачи информации, — это:

- а) компьютерная сеть
- б) локальная сеть
- в) глобальная сеть
- г) Интернет

13. Компьютерная сеть, охватывающая большие территории (страны, континенты), — это:

- а) локальная сеть
- б) глобальная сеть
- в) Интернет
- г) одноранговая сеть

14. Компьютер, предоставляющий свои ресурсы в пользование другим компьютерам при совместной работе, называется:

- а) модемом
- б) коммутатором
- в) сервером
- г) сетевой картой

15. Скорость передачи данных через ADSL-соединение равна 128 000 бит/с. Сколько времени (в минутах) займёт передача файла объёмом 5 Мбайт по этому каналу?

- а) 328
- б) 41
- в) 5,5
- г) 40

16. Всемирная глобальная компьютерная сеть, сеть сетей — это:

- а) локальная сеть
- б) сеть с выделенным сервером
- в) Интернет
- г) одноранговая сеть

17. Адрес компьютера, записанный четырьмя десятичными числами, разделенными точками, — это:

- а) URL
- б) WWW
- в) протокол
- г) IP-адрес

18. IP-адресу 64.129.255.32 соответствует 32-битовое представление:

- а) 10000000100000011111111100100000
- б) 01000000100000011111111100100000
- в) 01111111100000001111111110000000
- г) 10000000100000011111111101000000

19. Сервис для хранения, поиска и извлечения разнообразной взаимосвязанной информации, включающей в себя текстовые, графические, видео-, аудио- и другие информационные ресурсы, — это:

- а) URL
- б) WWW
- в) протокол
- г) IP-адрес

20. Протокол Интернета, обеспечивающий передачу и отображение web-страниц, — это:

- а) HTTP
- б) FTP
- в) IP
- г) TCP

21. Указатель, содержащий название протокола, доменное имя сайта и адрес документа, — это:

- а) URL
- б) WWW
- в) протокол
- г) IP-адрес

22. Сервис, обеспечивающий пересылку файлов между компьютерами сети независимо от их типов, особенностей операционных систем, файловых систем и форматов файлов, — это:

- а) FTP
- б) e-mail
- в) ICQ
- г) TCP/IP

23. Услуга, предназначенная для прямого общения в Интернете в режиме реального времени, — это:

- а) почтовый клиент
- б) электронная почта
- в) ICQ
- г) URL

КОНТРОЛЬНЫЕ ТЕСТОВЫЕ ЗАДАНИЯ (9 класс) год демоверсия

1. Укажите наиболее полный перечень способов записи алгоритмов:

- а) словесный, графический, псевдокод, программный;
- б) словесный;
- в) графический, программный;
- г) словесный, программный;
- д) псевдокод.

2. Суть такого свойства алгоритма как *массовость* заключается в том, что:

- а) алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов);
- б) записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;
- в) алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;
- г) при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;
- д) исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.

3. Суть такого свойства алгоритма как *понятность* заключается в том, что:

- а) алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов);
- б) записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;
- в) алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;
- г) при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;
- д) исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.

4. Алгоритм называется линейным:

- а) если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
- б) если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
- в) если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
- г) если он представим в табличной форме;
- д) если он включает в себя вспомогательный алгоритм.

5. Алгоритм включает в себя ветвление, если:

- а) если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
- б) если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
- в) если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
- г) если он представим в табличной форме;
- д) если он включает в себя вспомогательный алгоритм.

6. Переменная в программировании полностью характеризуется:

- а) именем;
- б) именем, значением и типом;
- в) именем и типом;
- г) именем и значением;
- д) значением.

7. Укажите последовательность команд, в результате выполнения которых значения переменных

Х и Y поменяются местами:

- а) $X=X+Y; Y=X-Y; X=X-Y;$
- б) $V=X; X=Y; Y=X;$
- в) $X=Y; Y=X;$
- г) $Y=X; V=X; X=Y;$
- д) $C=X; X=Y; X=C.$

8. В алфавит языка Pascal не входит служебное слово:

- а) BEGIN; б) STEP; в) WHILE; г) THEN.

9. В качестве имени в языке Pascal нельзя использовать сочетания:

- а) AR; б) BR; в) WR; г) OR.

10. Числа в языке Pascal различаются:

- а) как натуральные и вещественные;
- б) как натуральные и целые;
- в) как целые и вещественные;
- г) как целые и правильные дроби.

11. Комментарий к тексту программы на языке Pascal заключается:

- а) в круглые скобки; б) в фигурные скобки;
- в) в квадратные скобки; г) между служебными словами Begin, End.

12. Служебное слово LABEL в программе на языке Pascal фиксирует:

- а) начало раздела программы, содержащего список меток;
- б) начало раздела программы, содержащего описание переменных;
- в) начало раздела программы, содержащего описание сложных типов данных;
- г) начало раздела программы, содержащего перечень констант.

13. Служебное слово CONST в программе на языке Pascal фиксирует:

- а) начало раздела программы, содержащего описание переменных;
- б) начало раздела программы, содержащего список меток;
- в) начало раздела программы, содержащего перечень констант;
- г) начало раздела программы, содержащего описание сложных типов данных.

14. Служебное слово TYPE в программе на языке Pascal фиксирует:

- а) начало раздела программы, содержащего описание сложных типов данных;
- б) начало раздела программы, содержащего перечень констант;
- в) начало раздела программы, содержащего список меток;
- г) начало раздела программы, содержащего описание переменных.

15. Служебное слово VAR в программе на языке Pascal фиксирует:

- а) начало раздела программы, содержащего перечень констант;
- б) начало раздела программы, содержащего список меток;
- в) начало раздела программы, содержащего описание сложных типов данных;
- г) начало раздела программы, содержащего описание переменных.

16. Для вывода результатов работы программы на языке Pascal служит оператор:

- а) READ; б) WRITE; в) VAR; г) GOTO.

17. Операторы в программе на языке Pascal отделяются друг от друга:

- а) двоеточием;
- б) точкой с запятой;
- в) пробелом;
- г) запятой.

18. Какая из перечисленных операций не является логической:

- а) NOT; б) OR; в) MOD; г) AND.

19. Результатом вычисления функции

Сору('информатика',3,5)

будет слово:

- а) атика;
- б) рма;
- в) форма;
- г) инфор.

20.Результатом работы программы:

Program T34;

Var x: string[6];

Begin x:='мим'+'озадаченный'; Writeln(x); **End.**

будет слово:

а) мим озадаченный;

б) мимозадаченный;

в) мимоза;

г) озадаченный мим.